

# SCOLARUGBY

..... Cahier des charges .....



## USEP 35

45 rue du Capitaine Maignan  
35000 RENNES  
Contact : David Durand  
02 99 67 10 71  
david.durand@ligue35.org



FÉDÉRATION ILLE-ET-VILAINE

la ligue de  
l'enseignement

un avenir par l'éducation populaire



## **PREAMBULE ...**

L'USEP 35 est ravie que vous soyez engagés dans l'aventure Scolarugby de cette année. Nous venons vers vous pour vous donner les modalités d'organisation de la phase départementale qui aura lieu .....

Cette rencontre doit permettre de donner du sens aux valeurs que nous portons, au sport scolaire que nous voulons. C'est pourquoi le résultat sportif ne sera pas seul pris en compte dans le classement final. Il comptera à égalité de points avec l'esprit sportif afin de faire prendre conscience aux enfants que l'important n'est pas que dans le score obtenu à la fin du match.

Il s'agit donc pour les enfants de donner le meilleur de soi, le meilleur n'étant pas seulement dans la réalisation de prouesses techniques individuelles mais dans le fait de vivre une journée forte en émotions et en échanges.

Bonne préparation à tous, nous restons bien évidemment à votre disposition pour toutes questions et nous vous disons à très bientôt.

L'équipe USEP 35

Accompagné de Philippe LANSADE (comité 35 de Rugby).

# PHASE DEPARTEMENTALE

**Date :** .....

**Lieu :** .....(voir plan d'accès à la fin du cahier des charges)

## **Déroulement de la journée :**

Arrivée des équipes pour 13h30 (ou plus tôt pour pique-niquer)

13h30 - 14H : passage des consignes

14h - 15h30 : tournoi

15h30 - 16h : proclamation des résultats et gouter

16h : départ des équipes.

## **Format des rencontres :**

Chaque classe participante doit séparer sa classe en 3 groupes mixtes (environ 7 à 9 élèves), répartis selon 3 niveaux de pratiques : les plus à l'aise (niveau expert), les moyennement à l'aise (niveau confirmé) et les moins à l'aise (niveau espoir).

Il y a 6 classes inscrites (voir liste d'inscription en fin de cahier des charges), il y aura donc 18 équipes en tout (6 experts, 6 confirmés, 6 espoirs).

Les équipes seront réparties en poules de 3 par niveau de pratique. Il y aura donc 2 poules experts (donc 2 terrains), idem pour les confirmés et les espoirs.

**Durée des matches :** deux mi-temps de 6 minutes (pouvant être modifié en fonction des conditions météo, de la fatigue ...)

**Arbitrage :** co-arbitrage (un adulte + un enfant)

**Formation des équipes** : 7 joueurs sur le terrain avec une mixité imposée au sein de chaque équipe.

**Terrain** : surface gazonnée (environ 30 m x 20 m)

**L'esprit Sportif** : lors de chaque match, deux équipes d'observateurs composés d'élèves et d'un adulte (en soutien/médiation) seront chargées de noter sur la grille prévue à cet effet les manquements à l'esprit sportif. Après chaque match, les observateurs devront justifier les croix portées sur la grille. (Voir grille jointe en fin de document)

**Préparation** : chaque classe a suivi un nouveau cycle d'apprentissage « balle ovale » et les grilles « esprit sportif » ont été utilisées par les enfants.

**Moyens humains** : chaque classe devra être accompagnée au minimum d'un enseignant et de deux adultes qui participeront à l'organisation du tournoi (co-arbitrage, aide pour les observateurs des matchs, sécurité ...)

**Moyens matériels** : prévoir des chasubles ou des maillots de couleurs par équipe, une étiquette de l'école par enfant pouvant se révéler pratique le jour de la rencontre. Prévoir une trousse de secours par école.

**Goûters** : nous vous invitons à ramener de quoi prendre un goûter collectif à l'issue de la rencontre

# REGLES DE LA BALLE OVALE

**1.** Équipes de 7, mixtes, qui auront au moins 3 filles en jeu, avec des remplaçants(es) 0, 1, 2 ou plus en fonction de l'effectif de la classe.

**2.** Dimensions du terrain : Maximum 30 m par 20 m. Baskets ou tennis obligatoires  
**CHAUSSURES à CRAMPONS INTERDITES.**

**3.** Il faut appliquer la règle de l'en avant.

**4.** L'arrêt du porteur du ballon se fait en immobilisant les 2 bras ou en ceinturant, puis en déséquilibrant le joueur vers le sol. Le porteur du ballon ceinturé en position debout, peut faire action de jeu (progresser avec le ballon ou le passer). Il doit immédiatement lâcher le ballon, lorsqu'il est en contact avec le sol (une autre partie du corps que les pieds).

**5.** Toute remise en jeu se fait par l'arbitre à cinq mètres de toute ligne (à l'endroit où le ballon est sorti). L'arbitre tend le ballon à l'équipe non fautive. Un joueur de cette équipe s'en saisit et effectue une passe à un partenaire. Une fois cette passe effectuée, on considère que le jeu est lancé. Tout devient possible, y compris un essai. Pour l'engagement (à la suite d'un essai), la remise en jeu se fait de la même façon, mais au milieu du terrain.

L'arbitre doit impérativement attendre que l'équipe fautive se soit replacée à 5 mètres, prête à jouer.

**6.** Pas de jeu au pied.

**7.** Toute faute grave répétée (jeu violent, plongeon dans les pieds, projection, croche-pied, percussion etc...) peut entraîner l'exclusion temporaire du ou des joueurs.

**8.** L'équipe en possession du ballon qui recule derrière sa ligne de but, (équipe en position défensive), peut poser le ballon au sol. Dans ce cas, le ballon est donné à l'équipe attaquante, par l'arbitre, à 5 mètres de cette même ligne de but.

**9.** Hors jeu : Tout joueur situé en avant d'un partenaire jouant le ballon, n'a pas le droit de faire action de jeu.

## Challenge de l'esprit sportif

Nom de l'équipe observée: \_\_\_\_\_

Critères d'évaluation		Match 1		Match 2		Match 3	
		oui	non	oui	non	oui	non
Respecte la sécurité du joueur ( plaquage réglementaire, accompagne le joueur au so...)							
Respecte	ses adversaires, ses partenaires						
	les décisions des arbitres et juges de lignes						
Respecte les règles	se met à 5 mètres						
	lâche le ballon à l'immobilisation						
Tout le monde participe au jeu							
Total							

Attribution des points de l'esprit sportif par match
6 oui = 2 points entre 3 et 5 oui = 1 points moins de 3 oui = 0 point



A reporter sur la feuille de match

## Challenge de l'esprit sportif

Nom de l'équipe observée: \_\_\_\_\_

Critères d'évaluation		Match 1		Match 2		Match 3	
		oui	non	oui	non	oui	non
Respecte la sécurité du joueur ( plaquage réglementaire, accompagne le joueur au so...)							
Respecte	ses adversaires, ses partenaires						
	les décisions des arbitres et juges de lignes						
Respecte les règles	se met à 5 mètres						
	lâche le ballon à l'immobilisation						
Tout le monde participe au jeu							
Total							

Attribution des points de l'esprit sportif par match
6 oui = 2 points entre 3 et 5 oui = 1 points moins de 3 oui = 0 point



A reporter sur la feuille de match

	Equipe 1		Equipe 2		Equipe 3	
<b>Matche 1</b>	Points match		Points match		Observation esprit sportif et arbitrage	
	Points esprit sportif		Points esprit sportif			
<b>Match 2</b>	Points match		Observation esprit sportif et arbitrage		Points match	
	Points esprit sportif				Points esprit sportif	
<b>Match 3</b>	Observation esprit sportif et arbitrage		Points match		Points match	
			Points esprit sportif		Points esprit sportif	
<b>Total des points</b>						

Rappel : match gagné= 2 pt, match nul=1pt, match perdu=0pt

Esprit sportif : + de 5 « oui »=2pt, entre 3 et 5 « oui »=1pt, moins de 3 « oui »= 0pt

*Plan du site à insérer*